Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Fire and water

2. Qual é o objetivo do jogo?

Fazer com que a dupla chegue até a porta.

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Eles eram agentes secretos que trabalhavam em equipe mas não podiam se encostar se não eles morreriam.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

1- fire – ele desvia das posas de água e de lama.

2- water- ele desvia das posas de fogo e de lama

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

1- água -matar o fogo

2- fogo – matar água

3- lama matar fogo e água

4- diamantes-serem coletados